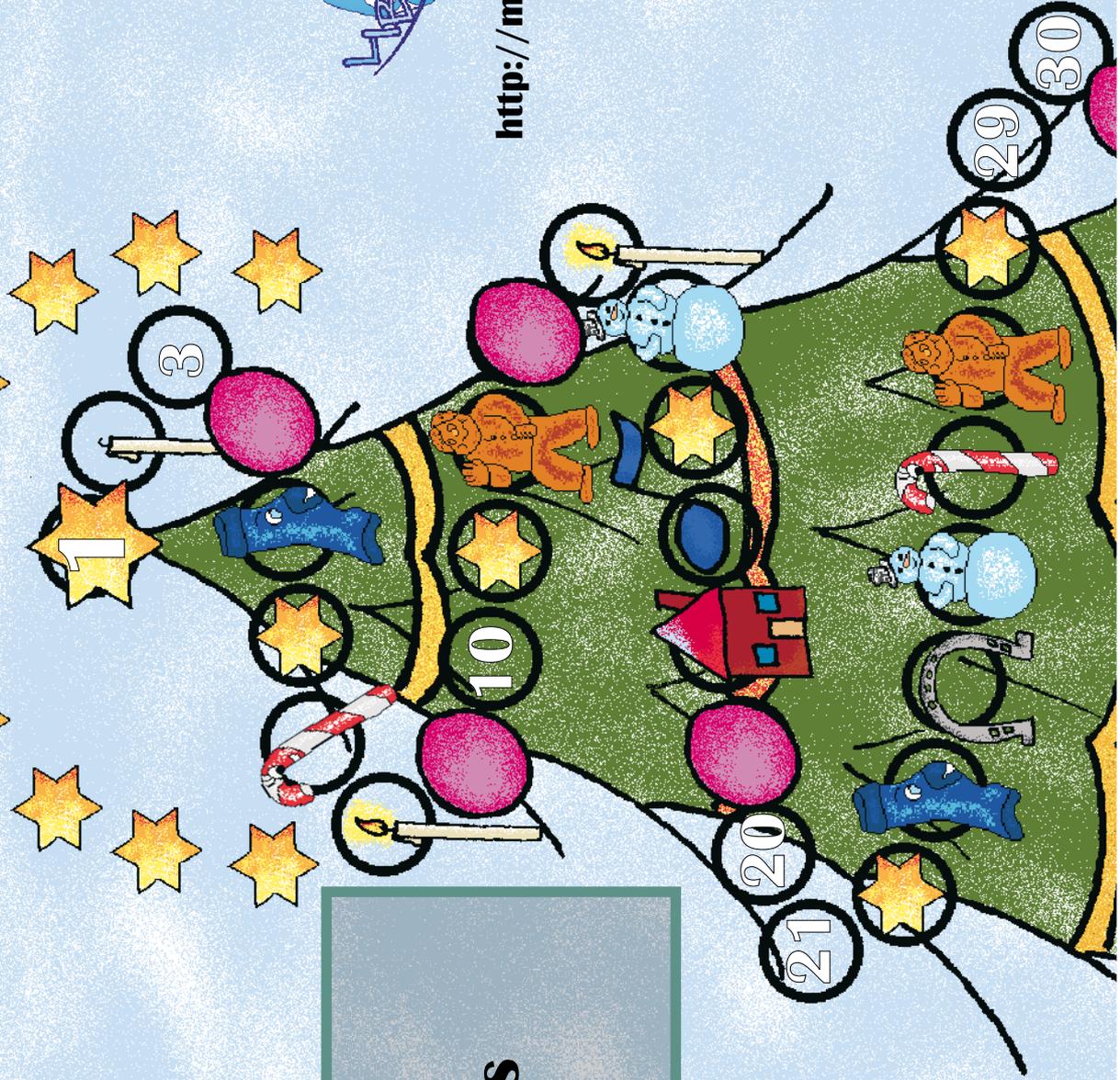


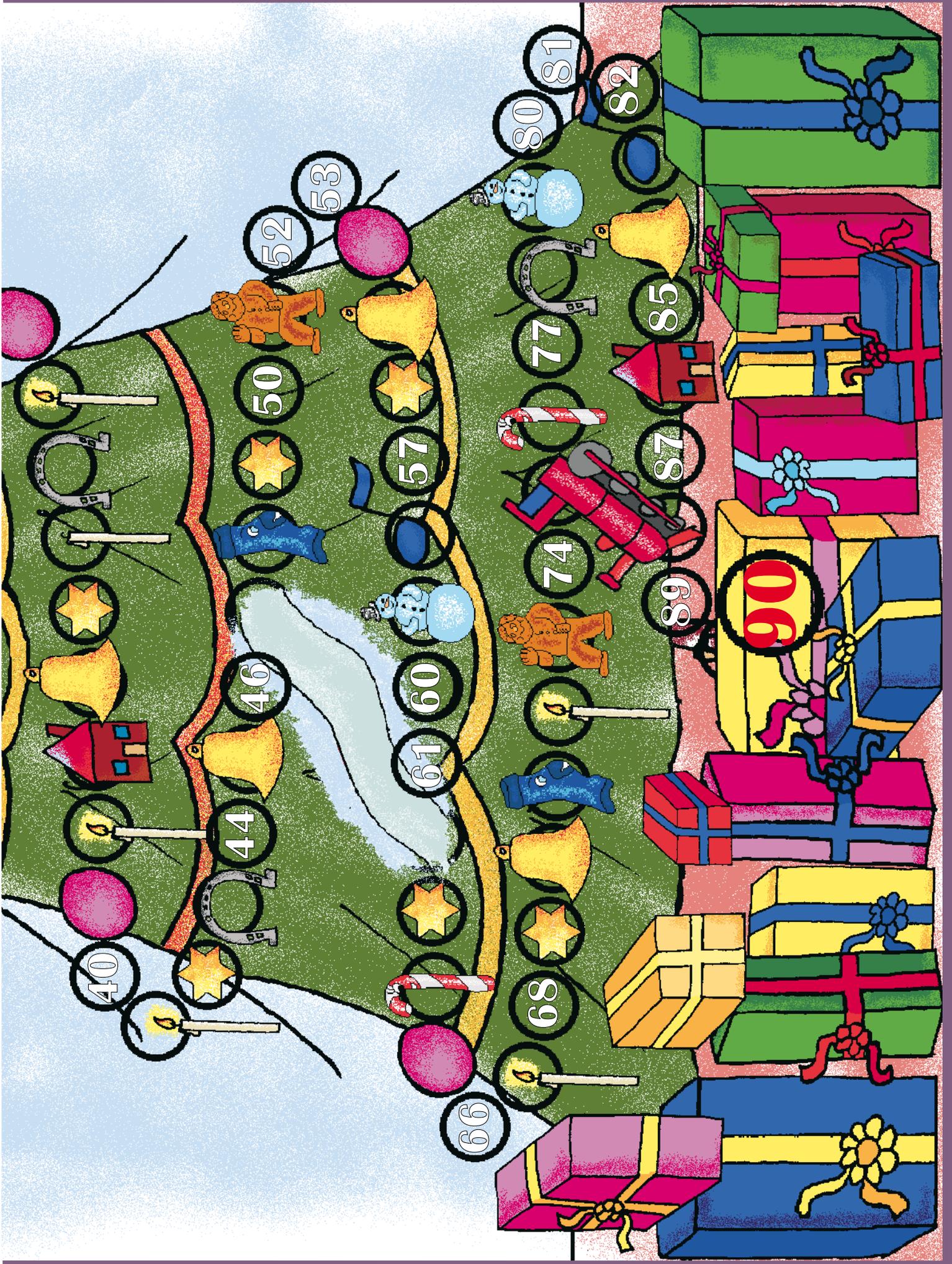
EL ARBOL DE NAVIDAD

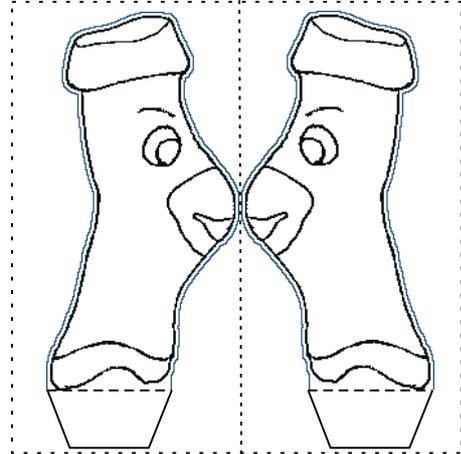
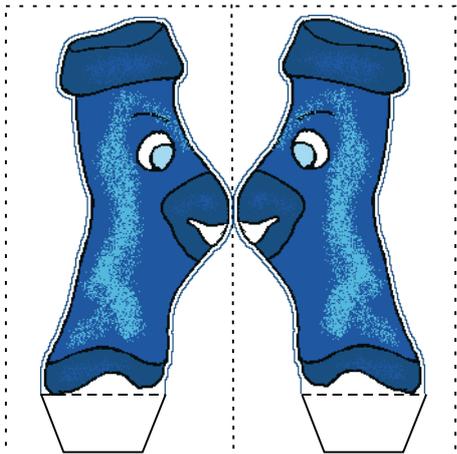
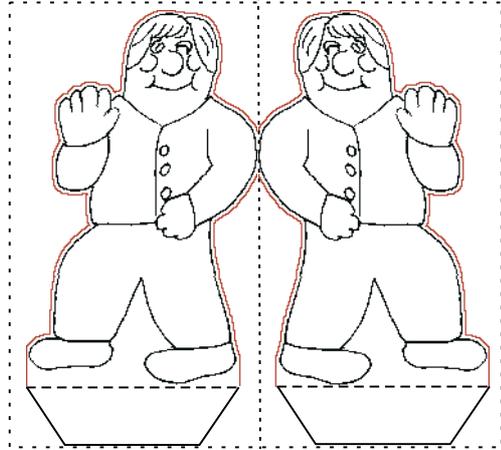
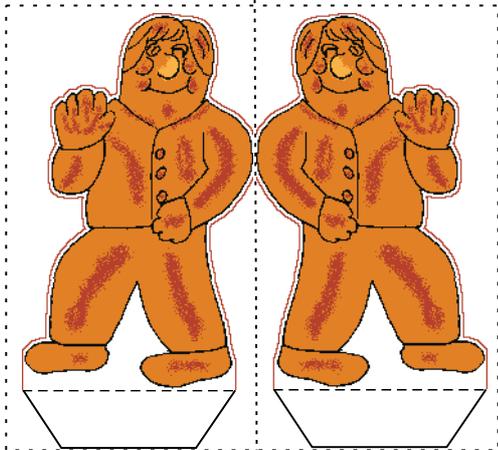
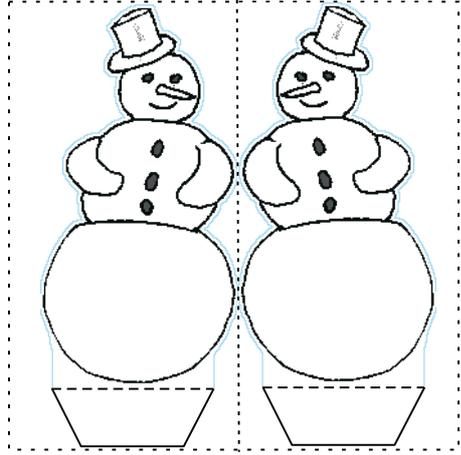
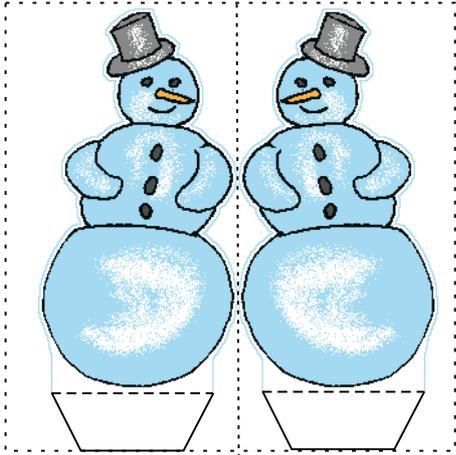
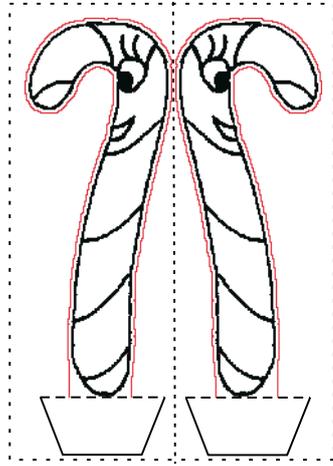
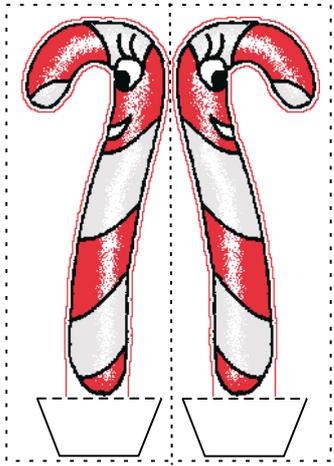


Tarjetas



<http://mila.oya-es.net>





INSTRUCCIONES DE MONTAJE:

Para jugar al Árbol de Navidad, primeramente debemos montar el tablero.

Para ello se imprimirán las dos hojas que lo contienen. Una vez hecho esto se procede al pegado.

Para que ambas secciones encajen perfectamente se deberá recortar en una de ellas el margen de la página y conservarlo en la otra porción. De este modo conseguiremos un espacio donde aplicar el pegamento o la cola y colocar sobre él la parte a pegar, teniendo cuidado de que encaje en el lugar adecuado.

Plastificarlo, o cubrirlo con cristal ya es decisión de los jugadores.

Ya tenemos el tablero. Ahora le corresponde el turno a las fichas.

Si solo se cuenta con cuatro jugadores o menos, se recortarán las imágenes coloreadas de los protagonistas de La Más Asombrosa historia de Navidad, que ya se habrán impreso.

En caso de que el número de jugadores sea superior a cuatro, se deberá optar por las fichas sin colorear, imprimiendo el número deseado de ellas y decorándolas de tal modo que no se confundan.

Si se desea pueden recortarse las fichas siguiendo el cuadrado que las contiene, doblar por la línea de trazos ajustando ambas partes, después introducir un trozo de cartulina entre ellas y recortarlas. De ese modo obtendremos fichas rígidas con derecho y revés.

Solo nos restará plegar la solapa..

Una vez finalizadas las fichas, llegará el momento de recortar las tarjetas.

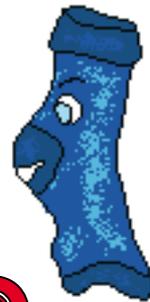
Cuidadosamente procurando que todas ellas sean iguales, se recortarán las tarjetas de preguntas de las hojas que se han impreso. La decorada será la que se coloque sobre ellas y siempre se acompañará como revés de la pregunta que se lea para evitar que los jugadores puedan descubrir la respuesta al trasluz.

Las tarjetas se colocarán boca abajo con la decorada en la parte superior, en el tablero allí donde se halla el espacio para ello.

Si desea conseguir el plano de la Caja Mágica, para realizarla en papel y guardar en ella las fichas y las tarjetas, o si le interesa adquirir LA MÁS ASOMBROSA HISTORIA DE NAVIDAD sobre la cual versan las cuestiones de las tarjetas de preguntas, acuda a LIBROTOTAL en <http://mila.oya-es.net> la tienda virtual de libros electrónicos en la que podrá encontrar este y otros relatos maravillosos para niños y jóvenes, con muchas más diversiones, pasatiempos y juegos de ordenador que le sorprenderán.

A todos los niños les recordamos que en <http://www.nenos.com> podrán dejar sus cartas a los Reyes Magos, a Papa Noel o a Santa Claus, y disfrutar de la Navidad, con villancicos, juegos, increíbles relatos y muchos nuevos amigos.

LAS REGLAS DEL ARBOL DE NAVIDAD



Bienvenido al juego **EL ÁRBOL DE NAVIDAD**.

Consiste este en alcanzar lo más aprisa posible, respetando las reglas, por supuesto, la casilla número 90 donde están los regalos.

El primer jugador que consiga llegar a ellos será el que se gane el derecho a abrir los paquetes antes que los demás estas Navidades. El segundo clasificado podrá apoderarse de sus regalos después del ganador y así sucesivamente.

Hasta que llegue el día señalado, se puede crear una liguilla e ir anotando el número de victorias de cada integrante. De este modo llegado el momento crucial de las Navidades, el día de los regalos, ya se sabrá quién ocupa el primer lugar y quién los siguientes. Será entonces cuando en orden se abrirán los paquetes..

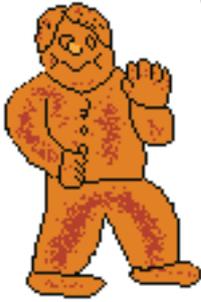


Una vez elegida la ficha deseada, puede comenzar el juego.

El primer jugador se escoge al azar; a partir de entonces, en dirección contraria a las agujas del reloj, todos deberán tirar 3 veces el dado hasta que salga un 6. Si no logran este número deberán esperar su turno para intentarlo de nuevo.

El nº6 consigue que el jugador gane la posición en una de las estrellitas que coronan el árbol. Una vez situado en una de ellas se avanzará sobre las casillas numeradas en la medida que lo indique el dado, empezando a contar desde el n.º1.





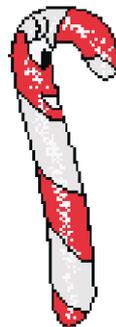
Pero cuidado, muchas casillas contienen castigos, penalizaciones y también favores. Si se cae sobre cualquiera de ellos se deberá cumplir la prueba que se impone.

Si todos los jugadores coinciden con penalizaciones de turnos, será el que lleve más tiempo parado el que tendrá que jugar.

Si dos jugadores se encuentran en una misma casilla, el que se hallaba en ella con anterioridad podrá decidir si retrasa al recién llegado una casilla, o si prefiere que pase delante avanzando también solo una. En ambos casos las pruebas con las que se encuentre el desplazado, no le afectan en absoluto. Por ejemplo, si le hacen retroceder hasta una estrellita, no podrá saltar hasta la siguiente.

Se deberá alcanzar la casilla n.º90 con los puntos exactos del dado.

FELIZ NAVIDAD A TODOS!



Aquí os pongo todos las pruebas, castigos y favores con los símbolos que le corresponden:



ESTRELLITAS:

De estrellita a estrellita y se queda paradita.

Tu ficha salta de estrella a estrella y se queda parada hasta el siguiente turno. Le toca tirar al siguiente jugador.



CAMPANILLA:

Campanilla curiosa, nos ha salido respondona.

Deberás responder a una de las preguntas. Si aciertas, avanzarás cuatro casillas. Si fallas retrocederás, otras cuatro.



BOLA DE NAVIDAD:

Por esta bola de Navidad muchos besos tendrás que dar.

Si has caído en esta casilla deberás besar a todos los jugadores. Si lo haces avanzarás hasta la siguiente bola, si no lo haces retrocederás hasta la bola anterior. Después de los besos sigue jugando el que le corresponda.



UNA VELA ENCENDIDA:

Una vela encendida ¡Retrocede enseguida!

Si caes en esta casilla deberás retroceder hasta la casilla del jugador que esté más cerca del principio. Si todos se hallan más avanzados que tu deberás volver a empezar desde la casilla 0.



UNA VELA APAGADA:

Una Vela Apagada ¡Aquí no ha pasado nada!

Si caes en esta casilla y recitas estas palabras mágicas. "Una vela apagada ¡Aquí no ha pasado nada!" Pues estás salvado. Pero si te olvidas de decirlo, tendrás que retroceder igual que si la vela estuviese encendida.



HERRADURA:

Da suerte esta herradura, avanza hasta tu altura.

Si caes en la herradura estás de suerte. Avanzarás hasta la casilla del jugador más adelantado. Si eres tu, es igual, puedes avanzar siete casillas.



CASITA:

¡Que casita acogedora! Me quedo aquí una hora.

Si caes en esta casilla deberás esperar dos turnos sin jugar.



NOTA:

Si con esta corchea no cantas ya nunca más avanzas

Deberás cantar un villancico para seguir jugando. Si no lo haces tendrás que retroceder hasta la casilla 0 y volver a empezar.



GOLOSITO:

Soy Golosito y me tomaré un bizcochito.

Si tu ficha es la de Golosito deberás esperar 2 turnos sin jugar mientras se toma el bizcocho.



NARIZ DE ZANAHORIA:

Soy Nariz de Zanahoria y me quedo a leer una historia.

Si eres Nariz de Zanahoria deberás esperar 2 turnos sin jugar hasta que Nariz de Zanahoria haya terminado de leer la historia.



PATAPALO:

Soy Patapalo y me encuentro un poco cansado.

Si eres Patapalo deberás esperar 2 turnos hasta que Patapalo haya descansado.



OLOROSO:

Soy Oloroso y de mi aspecto estoy orgulloso.

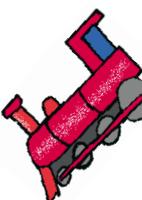
Si eres Oloroso deberás esperar 2 turnos sin jugar mientras Oloroso se contempla al espejo.



PISTA DE NIEVE:

Hermosa pista de nieve, me deslizo hasta donde me lleve.

Si has caído en la pista, deslízate hasta el final de la misma



TREN:

Este tren tiene prisa, me traslada muerto de risa.

El tren te lleva hasta otra casilla.



¿Cuál es el nombre del calcetín protagonista de esta historia?

Oloroso

¿Cuál es el nombre del muñeco de nieve protagonista de la Más Asombrosa Historia de Navidad?

Nariz de Zanahoria

¿Cuál es el nombre del bastón protagonista de la Más Asombrosa Historia de Navidad?

Patapalo

¿Cuál es el nombre del muñeco de nieve malvado?

Boca Torcida

¿Quién era la Herradura?

Una mujer rechoncha y simpática.

¿Cuál es el nombre del muñeco de chocolate protagonista de la Más Asombrosa Historia de Navidad?

Goloso

¿En que lugar se quedó la pandilla a tomar polvorones y dulces durante un rato?

En la casita de la Herradura.

¿Era Boca Torcida un buen muchacho?

No

¿Para quién era la tarta que la pandilla quería cocinar?

Para Mamá Noel

¿Cuál era la ilusión de Golosito y Nariz de Zanahoria de la que tanto se reía el malvado Boca Torcida?

Querían ser cocineros

¿Podrías decirnos que importantísimo objeto rompió Anita sin querer?

La estrella del árbol

¿Cuál es el nombre de la niña protagonista?

Anita

¿Cuál es la dirección del domicilio de la bruja de esta historia?

Calle del globo verde n° 13

¿Qué introdujo Anita en el Mortero dorado de estrellas?

Los trocitos de su estrella rota.

¿De que color era la sala en la que se encontraba Ana y la bruja?

Sala dorada

¿Qué contenía el cajoncito de la letra B?

La Burbuja negra del espacio.

¿Qué contenía el cajoncito de la M?

El Mortero dorado de estrellas.

¿Qué forma tenía el escritorio de la bruja?

Forma de estrella.

¿Porqué sabía la bruja que a la estrella de Anita le sucedía algo malo?

Porque una estrella dorada de la sala parpadaba como señal de alarma.

¿Qué contenía la sala en la que la bruja introdujo a Anita?

Cientos de estrellas de Belén.

¿Dónde introdujo Ana el polvo de estrellas que machacó en el mortero?

En la Pompa Sideral

¿De qué color era el interior de la Pompa Sideral?

Negro.

¿Cómo se abrió la Pompa Sideral?

En dos mitades idénticas.

¿Qué reproduce la Pompa Sideral?

El ambiente del espacio.

¿Quién regaló la Pompa Sideral a la bruja?

Un mago alienígena.

¿Cuál era el otro nombre de la Burbuja negra del espacio?

Pompa Sideral.

¿Qué hizo Anita con los trocitos de estrella introducidos en el Mortero dorado?

Machacarlos sin descanso

¿De qué era el ramillete con el que la pandilla pensaba decorar la tarta de Mamá Noel?

Un ramillete de muerdago.

¿Porqué Oloroso es un poco marrano?

Porque le gusta apestar a queso.

¿Qué le pasaba a Mamá Noel?

Estaba resfriada.

¿Cuál era la canción preferida de la pandilla?

Navidad, Navidad, dulce Navidad.

¿Cómo alcanzó Ana la copa del árbol para poner la nueva estrella?

La bruja la elevó en los aires.

¿Qué objeto necesitaba Ana para alcanzar la copa del árbol?

Una escalera.

¿Qué había nacido del polvo de estrellas de la Pompa Sideral?

Media docena de estrellitas.

¿De qué color era el rostro de Anita después de la explosión de la Pompa Sideral?

Dorado

¿Podrías recitar de memoria el hechizo que la bruja pronunció en la sala dorada?

Albacardas segucillas
Alcaparras tempranillas

¿Porqué pensaba Boca Torcida que la pandilla formaba un grupo ridículo?

Porque eran muy diferentes.

¿Qué objeto era Nariz de Zanahoria?

Un muñeco de nieve.

¿Qué objeto era Golosito?

Un muñeco de chocolate

¿Qué objeto era Patapalo?

Un bastón de colores

¿Qué objeto era Oloroso?

Un calcetín de lana.

¿Cuáles eran los nombres de los integrantes de la pandilla?

Patapalo, Oloroso, Golosito
y Nariz de Zanahoria.

¿Dónde vivía Boca Torcida?

En un cochambroso abeto..

¿Porqué llamaban Boca Torcida al malvado muñeco de nieve?

Porque tenía la boca mal hecha

¿Quién era Boca Torcida?

Un muñeco de nieve malvado.

¿Dónde estaba Papá Noel por aquellas fechas?

Repartiendo regalos

¿Dónde se hallaba la estrella de Belén cuando Anita la pisó?

En la escalera.

¿Cómo rompió Anita la estrella de Belén?

La pisó sin querer.

¿Porqué Boca Torcida siempre estaba solo?

Porque como era malo nadie quería jugar con él.

¿Porqué Boca Torcida
estaba amargado?

Porque siempre estaba solo

¿Para qué retorcián a
Oloroso sus amigos?

Para escurrirlo.

¿Porqué no se dio Oloroso
el baño dorado?

Porque quería seguir
oliendo a queso

¿Porqué pensaba la pandilla que
ni Golisito ni Nariz de Zanahoria
se iban a derretir ante el fuego?

Porque el baño dorado los protegía.

¿Qué peligro entrañaba para
Nariz de Zanahoria acercarse
a un fogón?

Podía derretirse.

¿De qué eran los
mocos de Golosito?

De chocolate blanco

¿Qué le pasaba a Oloroso
cuando se deslizaba por la nieve?

Se le empapaba la lana

¿Qué le pasaba a Patapalo
cuando temblaba?

Que se hundía en la nieve.

¿Con qué amenazó pegar,
Boca Torcida, a la pandilla?

Con una escoba.

¿En qué peldaño de la escalera
se hallaba la estrella de Belén
cuando Anita la pisó?

En el último peldaño.